

Grundkurs Computergrafik Mit Java Die Grundlagen

Yeah, reviewing a ebook **Grundkurs Computergrafik Mit Java Die Grundlagen** could add your near links listings. This is just one of the solutions for you to be successful. As understood, achievement does not recommend that you have fantastic points.

Comprehending as with ease as deal even more than further will present each success. neighboring to, the message as without difficulty as insight of this Grundkurs Computergrafik Mit Java Die Grundlagen can be taken as well as picked to act.

Geoinformatik in Theorie und Praxis - Norbert de Lange 2020-03-02
Die Geoinformatik widmet sich der Entwicklung und Anwendung von Methoden und Konzepten der Informatik zur Lösung raumbezogener Fragestellungen unter besonderer Berücksichtigung des räumlichen Bezugs von Informationen. Sie beschäftigt sich mit der Erhebung oder Beschaffung, mit der Modellierung, mit der Aufbereitung und vor allem mit der Analyse sowie mit der Präsentation und der Verbreitung von Geodaten. Das Werk versteht sich als breit angelegte, methodische Einführung in die Geoinformatik. Behandelt werden zehn zentrale Gebiete: - Ansatz und Aufgaben der Geoinformatik - Grundbegriffe und allgemeine Grundlagen der Informationsverarbeitung - Grundlagen aus der Informatik - räumliche Objekte und Bezugssysteme - digitale räumliche Daten: Datengewinnung, Geobasisdaten und VGI - Standards und Interoperabilität von Geodaten - Visualisierung raumbezogener Informationen - Datenorganisation und Datenbanksysteme - Geoinformationssysteme - Fernerkundung und Digitale Bildverarbeitung. Entstanden ist ein umfassendes Handbuch für Studium und Praxis, das die Inhalte der Geoinformatik anwendungsbezogen zusammenführt und das darüber hinaus vielfältige Hintergrundinformationen liefert. Norbert de Lange hat die vorliegende vierte Auflage aktualisiert und wesentlich erweitert. Neu hinzugekommen sind Inhalte u.a. zur Entwicklung von Apps, zu graphischen Präsentationen im Web, zu Geodatenbanken und zu modernen Klassifikationsverfahren. Viele Beispiele wurden ergänzt,

die aus Seminarveranstaltungen stammen und die sich zur Verdeutlichung der Methoden bewährten haben. Dieses Buch präsentiert noch immer die einzige integrierte Darstellung der Geoinformatik in deutscher Sprache.

ITIL kompakt und verständlich - Alfred Olbrich 2006-07-14
Zahlreiche zufriedene Leser der ersten beiden Auflagen äußerten: "sehr praxisgerecht und sehr strukturiert", "als Einführung in das Thema ITIL und auch für das Selbststudium sehr gut geeignet". Die 3. Auflage wurde deutlich erweitert und im Detail verbessert. Dieses Buch ist ideal als Einstiegslektüre, als praxisbegleitendes Lern- und Nachschlagewerk und zur Prüfungsvorbereitung. Sie werden schnell mit den wesentlichen Grundlagen und der Terminologie von ITIL vertraut. Lernen Sie Konzepte und Methoden kennen, wie sie im praktischen Einsatz benötigt werden. Ein umfangreicher Fragenkatalog am Schluss des Buches ermöglicht die sichere Lernzielkontrolle.

Grundkurs Software-Entwicklung mit C++ - Dietrich May 2007-10-15
Dieses C++ Buch ist anders als alle anderen: kompromisslos sauberes Programmieren von Anfang an. Verständlich, Schritt für Schritt, mit vollständig ausprogrammierten Beispielen, Aufgaben und Tipps. Die Beispiele begleiten und unterstützen den Leser und vermitteln die Fähigkeit, selbst größere Programme sicher zu entwickeln. Speziell für das Selbststudium geeignet, daher enthält es nützliche Tipps auf vermeidbare Fehlerquellen und Übersichten zum Nachschlagen. Viele

weiterführende Übungsaufgaben spornen zur Vertiefung an. Die hervorragende Didaktik des Buches wird in der 2. Auflage durch 2-Farbigkeit des Drucks unterstützt. Das Buch wurde in vielen Details nochmals verbessert und erweitert.

Java ist eine Sprache - Ulrich Grude 2015-02-27

Profitieren Sie von diesem einfachen Ansatz, Java zu erlernen, damit das Lesen, Schreiben und Ausführen von Programmen gelingt! Eine präzise und verständliche Einführung in die Programmierung, mit sauberen Begriffen, klarer und nachvollziehbarer Darstellung und korrekter Methodik. Berücksichtigt wird J2SE in der Version 5.0, so dass auch Generische Einheiten, Aufzählungstypen und viele andere wichtige Spracheigenschaften zum Zuge kommen. Unterstützende Daten stehen dem Leser kostenlos im Web zur Verfügung.

Grundkurs Computergrafik mit Java - Frank Klawonn 2010-05-07

Computergrafik umfasst die Erzeugung und Darstellung von einfachen Grafikelementen und Bildern bis hin zur Virtual Reality. Die Anwendung dieser Techniken profitiert von einem soliden Verständnis der entsprechenden Grundlagen. Das erfolgreiche Buch von Prof. Klawonn, das jetzt bereits in der dritten Auflage vorliegt, vermittelt genau das - verständlich und nachvollziehbar. Prof. Klawonn erläutert die wesentlichen Konzepte an konkreten Beispielen und bedient sich dabei der einfachen Sprachmittel der Javaprogrammierung. Die Umsetzung erfolgt praktisch mit Java 2D und Java 3D. Auch zur dritten Auflage gibt es wieder einen umfangreichen Online-Service mit Beispielprogrammen, Aufgaben und Lösungen, Folien und farbigen Illustrationen.

Grundkurs Programmieren mit Visual Basic - Sabine Kämper 2007-12-08

Dieses Buch hat sich als Basis für den Einsatz von Visual Basic für Studierende aller Fachbereiche und in der Praxis bestens bewährt. Hier lernen Sie die grundlegenden Programmier Techniken anhand einfacher Beispiele in Verbindung mit Visual Basic kennen und einsetzen. Alle eingeführten Sprachelemente gelten für die Versionen Visual Basic 6.0, VB .NET und Visual Basic for Application (VBA). Die vermittelten Kenntnisse dienen sowohl als Basis für weiterführende VB-Programme als auch für die Einarbeitung in andere Sprachen. Schritte der

Programmentwicklung, Algorithmen-Entwürfe, Unterprogrammtechniken und die Nutzung komplexer Datentypen werden vollständig anhand von leicht nachvollziehbaren Beispielaufgaben erläutert. Inklusiv Objekt-orientierter Programmierung - das Buch zeigt, wie es geht.

Computergrafik und Bildverarbeitung - Alfred Nischwitz 2007-02-22

Vorteile dieses Buches sind der klare didaktische Aufbau und die - nahezu - vollständige Behandlung aktueller Methoden und Themen. Von der Generierung synthetischer Bilder und Szenarien in interaktiven Anwendungen über die Vorverarbeitung und Merkmalsextraktion digitaler Bilder bis zur Bildsegmentierung, Objekterkennung und Objektverfolgung mit Kalman-Filtern. Folgende Themen wurden in der zweiten Auflage ergänzt: Der Canny-Kantendetektor und die Segmentierung lauflängenkodierter Binärbilder mit einem Union-Find-Algorithmus. "Das Werk ist eine anspruchsvolle, aber verständlich geschriebene und didaktisch gut gemachte Darstellung der beiden Bereiche [Computergrafik und Bildbearbeitung]." ekz- Informationsdienst, ID 18/07

Grundkurs Web-Programmierung - Günter Pomaska 2015-02-27

Profitieren Sie von der Lehr- und Praxiserfahrung des Autors, lernen Sie wie es geht: Attraktive Web-Seiten erstellen - mit Interaktion, Animation und Grafik. Schnell und effektiv - unter Nutzung der aktuellen und gebräuchlichen Softwarewerkzeuge. Die Theorie ist auf das Notwendigste beschränkt, anwendungsnahes Lernen ist das Ziel. Sie können mit einem einfachen Texteditor starten oder sich der komfortablen Freeware-Werkzeuge aus dem Web bedienen. So entwickeln Sie attraktive Applikationen Schritt für Schritt und lernen quasi beiläufig alles das, was Sie benötigen. Zusätzlich unterstützt Sie ein online-Service zum Buch mit Interaktion, Animation, Sourcecode und Downloads.

Grundkurs JAVA - Dietmar Abts 2013-03-09

Der erfolgreiche "Grundkurs Java" in der 4. Auflage. Der Leser erhält eine strukturierte und anschauliche Einführung in alle grundlegenden Aspekte der Java-Programmierung. Zahlreiche Programmbeispiele und

Übungsaufgaben demonstrieren die Anwendung der verschiedenen Konzepte und Sprachkonstrukte. Der Quellcode aller Programme und die Lösungen zu den Aufgaben liegen im Internet zum Download bereit. Neu hinzugekommen sind zahlreiche Ergänzungen, ein Fallbeispiel und ein Kapitel, das die Spracherweiterungen der Version J2SE 5.0 behandelt. Die Programm- und Aufgabensammlung wurde komplett überarbeitet und um weitere Beispiele ergänzt.

SAP®-gestütztes Rechnungswesen - Andreas Gadatsch 2005-06-28
Lernen Sie mit diesem Buch anwendungsorientiert und verständlich die Grundlagen des SAP-gestützten Rechnungswesens verstehen und einsetzen. Nutzen Sie die Möglichkeiten, die sich mit mySAP ERP® wie auch SAP® Business Intelligence ergeben. Profitieren Sie von der Erfahrung der Autoren in der Lehre. Mit zahlreichen vernetzten Übungen wird der Leser durch die wichtigsten Geschäftsprozesse im Rechnungswesen geführt. Die Fallbeispiele aus der Praxis unterstützen den Lernerfolg. So unterstützt das Buch nicht nur entsprechende Lehrveranstaltungen, sondern ist auch für das Selbststudium bestens geeignet. Die zweite Auflage wurde um mehrere Themen und Übungen ergänzt sowie hinsichtlich der aktuellen Releases auf den neuesten Stand gebracht. Parallel zum Buch gibt es einen stets aktuell gehaltenen Online-Service.

Deutsche Nationalbibliographie und Bibliographie der im Ausland erschienenen deutschsprachigen Veröffentlichungen - 2009

Logistikprozesse mit SAP R/3® - Jochen Benz 2005

Das in sich geschlossene Kurskonzept des Buches ist sowohl für Lehrveranstaltungen als auch für das Selbststudium geeignet. Profitieren Sie von dem guten Überblick, den soliden Grundlagen und vor allem dem durchgängigen Fallbeispiel. Zusammenhänge zwischen den SAP-Modulen MM, PP, SD und FI werden ebenso verständlich und praxisnah dargestellt wie die betrieblichen Zusammenhänge. Alle Übungen bauen konsequent aufeinander auf. Die verwendete Modellfirma ist bewusst sehr übersichtlich gehalten und kann in ca. ½ Tag eingerichtet werden. Der Online-Service enthält Musterlösungen zu den Aufgaben und wird

bei Bedarf weitere wichtige Informationen bieten.

Algorithmen und Problemlösungen mit C++ - Doina Logofatu 2007-09-09

So lernen Sie Programmiermethoden wie auch algorithmische und mathematische Konzepte in Zusammenhang mit C++-spezifischen Elementen verstehen und beispielhaft anwenden. Doina Logofatu präsentiert sorgfältig ausgewählte Problemstellungen, die dem Leser den Übergang vom konkreten Praxisbeispiel zur allgemeinen Theorie erleichtern. Den Schwerpunkt bilden praktische Anwendungsbeispiele, die von der Analyse bis zum C++-Programm komplett behandelt werden. Jedes Problem ist eine Fallstudie mit Beispielen, Analogien und detaillierten Erklärungen, ergänzt um entsprechend geeignete Übungen. Zu jedem gelösten Problem wird ein komplettes Listing des Programms zusammen mit einem repräsentativen Input- und Output-Datenset geliefert. "Algorithmen und Problemlösungen mit C++" empfiehlt sich sowohl als Lern- und Arbeitsbuch für das Selbststudium wie auch für die direkte Verwendung in der Lehre. "Studenten geraten nicht gerade ins Schwärmen angesichts staubtrockener akademischer Produkte [...]. Dass es auch ganz anders geht, beweist Logofatus Buch, das bereits 2001 in Rumänien erschienen ist und das die Verfasserin nun selbst übersetzt und erweitert hat. Statt abgeschmackter Such- und Sortieralgorithmen enthält es interessante und anspruchsvolle Algorithmen aus der diskreten Mathematik [...]. Das unterhaltsame Buch regt auch zum Knobeln und Experimentieren an." c't magazin für computer und technik, 6/2007

Grundkurs Künstliche Intelligenz - Wolfgang Ertel 2009-07-28

Alle Teilgebiete der KI werden mit dieser Einführung kompakt, leicht verständlich und anwendungsbezogen dargestellt. Hier schreibt jemand, der das Gebiet nicht nur bestens kennt, sondern auch in der Lehre engagiert und erfolgreich vertritt. Von der klassischen Logik über das Schließen mit Unsicherheit und maschinelles Lernen bis hin zu Anwendungen wie Expertensysteme oder lernfähige Roboter. Neben dem umfassenden Einblick in dieses faszinierende Teilgebiet der Informatik gewinnen Sie vertiefte Kenntnisse, z. B. hinsichtlich wichtiger Verfahren

zur Repräsentation und Verarbeitung von Wissen. Der Anwendungsbezug steht im Fokus der Darstellung. Viele Übungsaufgaben mit Lösungen sowie strukturierte Verweise auf Literatur und Ressourcen im Web ermöglichen ein effektives und kurzweiliges Selbststudium. Für die 2. Auflage wurden zum besseren Verständnis Erklärungen ergänzt, Beschreibungen verbessert und um Abbildungen vervollständigt sowie wichtige aktuelle Strömungen aus Forschung und Anwendungen skizziert.

Java für IT-Berufe - Wolf-Gert Matthäus 2015-02-27

Das Buch vermittelt die Fähigkeit, zu jeder Zeit an jedem Ort Probleme mit Java erfolgreich zu lösen. Nach dem Einstieg mit kleinen klassischen Programmieraufgaben wird schrittweise und mit vielen Beispielen an die anspruchsvolleren Bestandteile von JAVA herangeführt. Mit der Zeichenkettenarbeit kommen die Objekte und Klassen. Eigene Klassen werden programmiert, Konstruktoren und das Überladen werden erklärt. Schließlich leiten Vererbung, abstrakte Klassen und Interfaces über zur Herstellung von Benutzeroberflächen mit Java und zu den Java-Applets. Über die Inhalte des Buches hinaus können Programmbeispiele, Übungen und Lösungen vom kostenlosen Onlineservice zum Buch heruntergeladen werden.

Einführung in die Informatik - Heinz Peter Gumm 2010-12-01

Dieses Buch bietet eine umfassende und anschauliche Diskussion fundamentaler Konzepte der Informatik. Es führt in Grundlagen, Methoden und Theorien der Programmierung ein, erklärt grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen der Informatik anhand von Java-Beispielprogrammen und stellt die Architektur eines modernen Rechners vom Chip bis hin zum RISC-Prozessor vor. Betriebssysteme werden ebenso erklärt wie Rechnernetze. Die Auszeichnungssprache XML hat sich als universelles Datenformat etabliert und wird im Kapitel über das Internet detailliert beschrieben. Weiterführende Themen der Informatik, darunter Compilerbau, Grafikprogrammierung, Datenbanksysteme und Software-Entwicklung werden exemplarisch vorgestellt und runden dieses Grundlagenwerk ab.

Grundkurs Computernetze - Jürgen Scherff 2008-05-18

Das Buch begleitet Sie zuverlässig vom ersten Einstieg in das Thema bis hin in die berufliche Praxis. In neun überschaubaren Kapiteln und in strukturierter Form erhält der Leser eine Einführung in die grundlegenden Konzepte, Technologien und Zusammenhänge von Computernetzen. Er wird schrittweise an die komplexe Thematik herangeführt und durch anschauliche Grafiken unterstützt. Nach der Durcharbeitung des Buches hat der Leser ein solides Fundament - für die weitere Beschäftigung mit dem Thema sowie für die berufliche Praxis.

Grundkurs Geschäftsprozess-Management - Andreas Gadatsch 2005

Grundkurs Datenbankentwicklung - Stephan Kleuker 2007-10-24

Ein besonders kompakter und praxisorientierter Einstieg, mit dem Studierende bereits früh im Studium sehr gut zurechtkommen. Besonders geeignet für Informatik-Studenten, aber auch Nebenfachstudenten, die den Stoff wegen der großen Praxisnähe und klaren Systematik leicht erlernen. Die verschiedenen Phasen einer Datenbankentwicklung werden mit ihren Vorgehensweisen, Konzepten und möglichen Problemquellen vorgestellt. Gerade die Anforderungsanalyse und die Möglichkeit zur Erstellung mächtiger SQL-Anfragen werden als besonders praxisrelevante Aspekte betont. Studierende sind nach der Lektüre in der Lage, in Praxisprojekten erfolgreich mitzuarbeiten. Neben vielen kleinen Beispielen zur Verdeutlichung einzelner Aspekte wird ein durchgehendes Beispiel genutzt. Alle Kapitel schließen mit Wiederholungsfragen und Übungsaufgaben, deren Lösungen im Anhang präsentiert werden.

Grundkurs SAP R/3® - André Maassen 2007-08-18

Besonderer Vorzug dieser Einführung SAP R/3 Enterprise ist die Orientierung an einer durchgängigen Fallstudie. Die Fallstudie umfasst alle wichtigen Geschäftsprozesse aus den Bereichen Vertrieb, Materialwirtschaft, Produktion, Controlling, Finanzbuchhaltung und Anlagenwirtschaft. Die Fallstudie wird auf der Basis des Releases SAP R/3 Enterprise (4.7) durchgeführt. Eine Einführung in die Struktur und Neuerungen der mySAP ERP-Version werden in einem Kapitel aufgezeigt.

Programmieren lernen mit Java - Erwin Merker 2007-12-27

Endlich ein wirklich leicht verständlicher Einstieg in die Programmierung - mit einfachen und garantiert ausführbaren Java-Beispielen. Ohne Vorkenntnisse vorauszusetzen vermittelt das Buch schrittweise ein klares Verständnis für die Herangehensweisen und die tragenden Begriffe (z. B. Datentypen, Algorithmen, Klassen, Instanzen). Dabei wird von Anfang an objektorientierte Denk- und Arbeitsweise angewandt, und der Leser lernt quasi nebenbei, was er über die Arbeitsweise seines Rechners und das Codieren von Programmen wissen sollte. Jedes Thema wird mit einem konkreten Beispiel praktisch demonstriert. Danach folgen in den meisten Fällen noch zusätzliche Übungshinweise für Modifikationen und Varianten. So enthält das Buch über 250 komplette Beispiele.

Das Linux-Tutorial – Ihr Weg zum LPI-Zertifikat - Helmut Pils, MAS 2015-02-27

Das LPI Level I Zertifikat (Linux Professional Institute) gibt den Personalentscheidern die Sicherheit, über das Know How des jeweiligen Bewerbers urteilen zu können. Mit diesem Buch erhalten Sie das komplette Wissen, das Sie zum Bestehen der Prüfung benötigen. Der Autor ist langjährig in der Linux/Open Source-Thematik zu Hause und führt den Leser Schritt für Schritt sicher durch alle Themen- und Prüfgebiete.

Grundkurs Programmieren mit Delphi - Wolf-Gert Matthäus 2007-08-18

Nach dem Einstieg anhand kleiner Projekte wird der Umgang mit Textboxen, Labels und Listen, mit Check- und Optionsbuttons und Scrollbars vorgeführt. Interaktiv gestaltete Beispiele helfen Ihnen bei der Umsetzung des Wissens. Danach wird Ihnen die klassische strukturierte und modulare Programmierung vermittelt. Profitieren Sie von der systematischen Pascal-Einführung. So wird Ihnen Delphi als Mittel zum Erlernen der Grundlagen von Pascal vorgestellt. Das Buch orientiert sich an Delphi 2005, nimmt aber auch auf andere Versionen Rücksicht. Der Online-Service zum Buch bietet die kompletten Delphi-Projekte zu allen Programmbeispielen zum Download.

Lexikon für IT-Berufe - Peter Fetzer 2012-12-06

Zu den Kernkompetenzen eines angehenden IT-Berufers gehören nicht nur technische, sondern auch kaufmännische Fähigkeiten. Dazu gehört die Fertigkeit, alte und neue Fachtermini jeweils in ihrem Zusammenhang einordnen zu können. So hilft Ihnen das Buch in allen Phasen Ihrer beruflichen Ausbildung. Bei der Projektarbeit, zur Prüfungsvorbereitung und bei allen fachlichen Fragen.

Java-Grundkurs für Wirtschaftsinformatiker - Klaus-Georg Deck 2007-09-07

Diese an Inhalten der Wirtschaftsinformatik orientierte Einführung in die Programmierung mittels JAVA eignet sich gleichermaßen als Lehrbuch für Vorlesungen als auch zum Selbststudium, ohne dass Vorkenntnisse vorausgesetzt werden. Alle Sachverhalte werden durch anschauliche praxisnahe Beispiele und Übungen verdeutlicht. Auch fortgeschrittenere Themen im Bereich Objektorientierung, Algorithmen und Datenstrukturen und Grundlagen der Programmierung Verteilter Anwendungen werden schrittweise entwickelt und durch zahlreiche Abbildungen und Beispiele vermittelt. Die Darstellung basiert auf zahlreichen Vorlesungen und Programmierveranstaltungen der Autoren. Jedes Kapitel schließt mit einem Übungsteil ab, der Online verfügbar ist und informative Lösungshinweise enthält.

Introduction to Computer Graphics - Frank Klawonn 2012-01-18

This book is an essential tool for second-year undergraduate students and above, providing clear and concise explanations of the basic concepts of computer graphics, and enabling the reader to immediately implement these concepts in Java 2D and/or 3D with only elementary knowledge of the programming language. Features: provides an ideal, self-contained introduction to computer graphics, with theory and practice presented in integrated combination; presents a practical guide to basic computer graphics programming using Java 2D and 3D; includes new and expanded content on the integration of text in 3D, particle systems, billboard behaviours, dynamic surfaces, the concept of level of detail, and the use of functions of two variables for surface modelling; contains many pedagogical tools, including numerous easy-to-understand example programs and end-of-chapter exercises; supplies useful

supplementary material, including additional exercises, solutions, and program examples, at an associated website.

Grundkurs Datenbankentwurf - Helmut Jarosch 2009-10-27

Die Stimmen zur 1. und zur 2. Auflage bestätigen: Endlich ein Buch, das den Leser wirklich verständlich an die Hand nimmt und sicher zum Ziel führt. Dies gelingt durch konsequente Beispielorientierung und leichte Verständlichkeit. Unterstützt wird der Leser zusätzlich durch den Online-Service. Schritt für Schritt werden die Etappen von der Analyse der Realität, die im Datenmodell abgebildet werden soll, zur Datenbank-Strukturierung aufgezeigt. Besonderer Vorzug sind die illustrativen Anwendungsbeispiele aus verschiedenen

Unternehmenszusammenhängen und kaufmännischen Bereichen, zu denen in der 3. Auflage ausführliche Lösungen ergänzt wurden. Das Buch eignet sich für Studenten und Praktiker gleichermaßen, vor allem für Informatiker, Wirtschaftsinformatiker und Betriebswirte.

Grundkurs Computergrafik Mit Jav - Frank Klawonn 2010-04-15

Computergrafik umfasst die Erzeugung und Darstellung von einfachen Grafikelementen und Bildern bis hin zur Virtual Reality. Die Anwendung dieser Techniken profitiert von einem soliden Verständnis der entsprechenden Grundlagen. Das erfolgreiche Buch von Prof. Klawonn, das jetzt bereits in der dritten Auflage vorliegt, vermittelt genau das - verständlich und nachvollziehbar. Prof. Klawonn erläutert die wesentlichen Konzepte an konkreten Beispielen und bedient sich dabei der einfachen Sprachmittel der Javaprogrammierung. Die Umsetzung erfolgt praktisch mit Java 2D und Java 3D. Auch zur dritten Auflage gibt es wieder einen umfangreichen Online-Service mit Beispielprogrammen, Aufgaben und Lösungen, Folien und farbigen Illustrationen. Der Inhalt Grundlagen 2D - Kurvenzeichnen - Flächen, Text und Farbe - Grundlagen 3D und Animation - Visibilitätsbestimmung - Beleuchtung - Virtual Reality und mehr Die Zielgruppe Studierende (und Lehrende) der Informatik, Ingenieurwissenschaften und Mathematik Praktiker in der beruflichen Aus- und Weiterbildung Der Autor Prof. Dr. Frank Klawonn vertritt seit 2002 das Lehrgebiet Computergrafik in der Fakultät für Informatik der Ostfalia Hochschule für angewandte Wissenschaften und

führt Industriekooperationen zu diesem Thema durch.

Geoinformatik - Norbert de Lange 2013-04-02

Das Buch versteht sich als breit angelegte, methodische Einführung in die Geoinformatik. Behandelt werden zehn zentrale Gebiete: - Ansatz und Aufgaben von Geoinformatik und Informatik - Grundbegriffe und allgemeine Grundlagen der Informationsverarbeitung - Grundlagen aus der Informatik - räumliche Objekte und Bezugssysteme - digitale räumliche Daten: Datengewinnung, Geobasisdaten und VGI - Standards und Interoperabilität von Geodaten - Visualisierung raumbezogener Informationen - Datenorganisation und Datenbanksysteme - Geoinformationssysteme - Fernerkundung und Digitale Bildverarbeitung. Entstanden ist ein umfassendes Handbuch für Studium und Praxis, das die Inhalte der Geoinformatik anwendungsbezogen zusammenführt und das darüber hinaus vielfältige Hintergrundinformationen liefert. Norbert de Lange hat die vorliegende dritte Auflage aktualisiert und wesentlich erweitert. Neu hinzugekommen ist ein Kapitel, das sich mit Standards zur Modellierung von Geodaten, mit Webservices und mit dem Aufbau von Geodateninfrastrukturen beschäftigt. Dieses Buch präsentiert noch immer die einzige integrierte Darstellung der Geoinformatik in deutscher Sprache.

Prozessmodellierung mit ARIS - Heinrich Seidlmeier 2007-08-18

Das ARIS Toolset der IDS Scheer AG ist das weltweit führende Prozessmodellierungstool. Dem Leser dieses Buches wird der Einstieg in das Konzept und in das Softwarewerkzeug erleichtert, entweder als Ergänzung bzw. Fortführung zu einer besuchten Schulung oder auch im Selbststudium. Es wird kompakt das notwendige Know-how zur Durchführung einfacher Projekte vermittelt: Prozessgrundwissen, ARIS-Bedienung und Systemverwaltung, Modelle und Modellierung sowie Modellauswertungen. Aufgaben mit Lösungen und eine umfangreiche Fallstudie bieten ausreichend Übungsmöglichkeiten. Praktische und konkrete Anwendungen in den Bereichen Dokumenten- und Workflowmanagementsysteme machen das Buch, das bereits in mehrere Sprachen übersetzt wurde, insbesondere auch für erfahrene ARIS-Anwender interessant.

Grundkurs Relationale Datenbanken - René Steiner 2007-09-29

Dieses Buch richtet sich an Studenten und IT-ler in Ausbildung und Beruf, die ohne unnötigen Theorieballast die Praxis der Entwicklung von Datenbankapplikationen erlernen möchten. Es ist als anwendungsorientiertes Lehrbuch aufgebaut und eignet sich für den Unterricht sowie zum Selbststudium. Praxisnah und verständlich werden die Themen Datenmodellierung und Datenbankentwicklung, Datenbankbetrieb vermittelt. Darüber hinaus ist eine Einführung in SQL enthalten und der Leser erhält Zugang zu einem kostenlosen Online-Service, der das Buch ergänzt.

Masterkurs IT-Controlling - Andreas Gadatsch 2007-12-20

Seit Erscheinen der 1. Auflage 2004 das erste Buch, das mit einem geschlossenen IT-Controllingkonzept aufwartet. Hiervon profitiert sowohl die Lehre wie auch die Gestaltung der Unternehmenswirklichkeit. Das Werk gilt inzwischen als das Standard-Werk schlechthin und wird in Hochschulen und Seminaren als praxiserfahrene Grundlage nachdrücklich empfohlen. Nachvollziehbar für die Praxis wird die Darstellung durch geeignete Beispiele aus bedeutenden Unternehmen. Ein Buch zum Lernen, Vergleichen und Nachschlagen, für Studenten und Praktiker gleichermaßen. "Das Buch ist ausgesprochen praxisorientiert und nimmt unter den einschlägigen Lehrbüchern einen Spitzenplatz ein." controller magazin, 04/2006

Algorithmen für Ingenieure - realisiert mit Visual Basic - Harald Nahrstedt 2006-01-26

Programmieren bedeutet die Lösungsmethode eines Problems kennen und zielgerecht anwenden. Dazu bedarf es der Einordnung eines Problems, wozu ein wenig Mathematik vonnöten ist, und der beispielhaften Umsetzung. Der Autor hat anwendungsnah besonders lehrreiche Beispiele zusammengestellt und den Weg zur Lösung von Programmieraufgaben - für jeden Ingenieur nachvollziehbar - anhand von Visual Basic-Programmen aufgezeigt. Das Buch ist das Ergebnis mehrjähriger Lehr- und Praxiserfahrung des Autors, in den letzten Jahren als Leiter eines Software-Hauses, das sich auf Ingenieur-Anwendungen spezialisiert hat.

Grundkurs Betriebssysteme - Peter Mandl 2009-12-11

Dieses Buch verschafft in relativ kurzer Zeit einen Überblick über die wesentlichen Zusammenhänge innerhalb von Betriebssystemen. Komplexe Zusammenhänge der Arbeitsweise von Betriebssystemen werden anschaulich und knapp vermittelt. Zur Erläuterung von Algorithmen und Verfahren für die Betriebsmittelverwaltung werden bekannte und aktuelle Betriebssysteme herangezogen. Dieses Buch eignet sich als Begleitlektüre zu einer einführenden Vorlesung und zur selbstständigen Lektüre. Es wendet sich gleichermaßen an Studierende und Praktiker.

Grundkurs Codierung - Wilfried Dankmeier 2007-10-05

Codierungsverfahren haben ein interessantes und vielfältiges Anwendungsspektrum. Das Buch bietet aktuelles Wissen - anwendungsnah und beispielhaft vermittelt - für Studierende und die berufliche Weiterbildung. Profitieren Sie von der verständlichen Darstellung und der Erfahrung, die der Autor über viele Jahre unter Beweis gestellt hat. In der 3. Auflage wurde das Buch um einige Verfahren erweitert, so z. B. die Nutzung des MAP-Prinzips bei der Fehlerkorrektur, Verschlüsselungen nach dem neuen Standard AES (Advanced Encryption Standard) oder der Quantenkryptologie und Datenkompression mit Wavelet- und Fraktal-Techniken.

Business Intelligence - Grundlagen und praktische Anwendungen

- Hans-Georg Kemper 2007-08-18

Eine fundierte und praxisorientierte Einführung in die IT-basierte Managementunterstützung. Business Intelligence umfasst mehr als den Bereich Data Warehousing. Ziel ist die Realisierung eines Gesamtkonzeptes. Charakteristika sind eine konsistente, harmonisierte Datenhaltung, eine hohe Integrationsdichte der Analysensysteme und die Einbindung betriebswirtschaftlich anspruchsvoller Auswertungskonzepte. In dem Buch werden eine Business-Intelligence-Architektur sowie ein Vorgehensmodell zur Entwicklung integrierter BI-Anwendungssysteme entworfen und anhand von aussagekräftigen Praxisbeispielen ausführlich illustriert. "Für Anwender die gerade mit der Auseinandersetzung mit dem Thema BI begonnen haben, ein Muss.

Für alle anderen bietet das Buch eine praktische Zusammenfassung und einen Beitrag zum besseren Verständnis der Gesamtzusammenhänge." IT&Production, 09/2007

Grundkurs Mobile Kommunikationssysteme - Martin Sauter
2007-12-18

Dieses Buch, so schreibt Prof. Dr. Jürgen Scherff von der FH Furtwangen, bietet "praxis- und detailgerechtes Wissen zu mobilen Kommunikationssystemen". Es führt klar und verständlich in die Technik und praktische Umsetzung von GSM, GPRS, UMTS, Wireless LAN und Bluetooth ein. Anhand vieler Beispiele wird fundiertes Wissen vermittelt und aufgezeigt, welche Möglichkeiten und Grenzen die unterschiedlichen Konzepte haben. Durch viele Vergleiche wird deutlich, welche Kombination der Systeme für die unterschiedlichsten Anwendungen jeweils am besten geeignet ist. Die zweite Auflage des Buches enthält ausführliche Ergänzungen über die neuesten Entwicklungen im Bereich von GPRS (EDGE) und UMTS (HSDPA). Das Buch richtet sich an Studierende der Elektrotechnik und Informatik sowie an IT- und Telekommunikationsingenieure in der Praxis und Weiterbildung.

Grundkurs Computergrafik mit Java - Frank Klawonn 2009-03-05
Computergrafik umfasst die Erzeugung und Darstellung von einfachen Grafikelementen und Bildern bis hin zur Virtual Reality. Die Anwendung dieser Techniken profitiert von einem soliden Verständnis der entsprechenden Grundlagen. Genau diese werden im Buch von Prof. Klawonn verständlich und nachvollziehbar vermittelt. Er erläutert - am konkreten Beispiel orientiert - die wesentlichen Konzepte und bedient

sich dabei der einfachen Sprachmittel der Javaprogrammierung. Die Umsetzung erfolgt praktisch mit Java 2D und Java 3D. Zum Buch gibt es einen umfangreichen Online-Service mit Beispielprogrammen, Aufgaben und Lösungen, Folien und farbigen Illustrationen.

Einführung in das Design multimedialer Webanwendungen -
Stephan Thesmann 2009-12-11

Diese Publikation bietet einen fundierten Einstieg in die Themen multimediale Anwendungen, Webapplikationen, Web 2.0 und verwandte Bereiche. Die projektorientierte Vorgehensweise mit vielen Beispielen und ausführlichen Erläuterungen führt Sie Schritt für Schritt von der ersten Idee bis hin zur Fähigkeit, qualitativ hochwertige Produktionen zu entwerfen und den Entwicklungsprozess zu managen.

Prüfungsvorbereitung für IT-Berufe - Manfred Wünsche 2007-08-19
Dieses Buch ist für angehende Fachinformatiker, IT-System-Elektroniker, IT-Systemkaufleute und Informatikkaufleute geschrieben, die kurz vor der Prüfung stehen und bietet eine klare, kompakte Anleitung zur Prüfungsvorbereitung: - Detaillierte Informationen über die Prüfungsanforderungen in IHK-IT-Berufen, für alle vier Berufsbilder, insbesondere auch für Fachinformatiker (beide Richtungen) - Anforderungsgerechte Übungsaufgaben zu den Themen, die für die Prüfung besonders wichtig sind, mit kommentierten Musterlösungen, sowie weitere Recherche-Hinweise zur Vertiefung. - Praxisorientierte Hinweise zur Bewältigung der Klausur-Situation und zur Vorbereitung der mündlichen Prüfung (Projektarbeit, Präsentation, Fachgespräch). Für den Leser gibt es online einen kostenlosen Aktualisierungsservice.